Code Wars

Équipe 3 : Vincent Moreau Benoit, Félix-Antoine Lefebvre

Code Wars est un jeu éducatif permettant d’apprendre la programmation en utilisant la méthode du codage par bloc. Vous devez contrôler un général de guerre qui donne des ordres à ses soldats pour combattre l’ennemie. Nous avons eu l’idée en pensant à comment apprendre la programmation facilement en prenant du plaisir. Nous avons trouvé très peu de jeu sur le net qui reprenait cette idée. Le jeu s’adresse à tout le monde car, même pour les personnes expérimenter, les énigmes pour combattre l’ennemie, sont de plus en plus difficile.

Acteur : Joueur

Rôle : Jouer au jeu en terminant les différents niveaux.

Scénario : Développement des blocs de codage

Description : Bloc qui va permettre aux joueurs de coder.

Scénario : Animation de ton armé pour détruire l’ennemie

Description : Ton armé se déplace selon le code que tu auras fait avec les blocs.

Technologie

Unity et c#

La difficulté principale sera d’apprendre Unity et c# qui est nouveau pour nous deux.